



**FORMULAIRE D'INSCRIPTION ANIMATION 2026**

**FÊTE NATIONALE : 13 Juillet**

NOM .....

PRÉNOM .....



.....

Courriel : .....

ACTIVITÉ .....

.....

Métrage : 3 mètres ☐ 6 mètres ☐

**Tarifs des redevances :**

**1.30 le mètre linéaire**

**1.30 pour l'eau et 1.30 pour l'électricité**

**Règlement :**

**Par chèque à l'ordre du trésor public ☐**

**Virement : ☐**

**Espèce : ☐**

Électricité : ☐ OUI ☐ NON

Si oui prévoir un adaptateur

Eau : ☐ OUI ☐ NON

Si oui prévoir raccordement et tuyau

La ville de Mérignac ne prête aucun matériel.

**Date Fête nationale :**

**Lundi 13 juillet 2026**

Lieu de l'animation : Parc du Vivier

Horaire d'installation : 16H

Ouverture de la manifestation au public 18H à 23H

**Informations réglementaires :**

La redevance sera à acquitter auprès du Régisseur Placier en amont avant le 15 juin 2026.

La ville demande un chèque de caution de 100 Euros à l'ordre du Trésor public. Ce chèque sera encaissé si vous êtes absent sans justificatif.

Dossier à envoyer avant le **14 mars 2026**.

Réponse de l'administration le **20 mars 2026**.

Lors de votre inscription vous devez nous fournir les documents à jour :

- Extrait K-BIS
- Assurance sur le Domaine Public
- Carte de commerçants non sédentaire si vous ne résidez pas sur la commune
- Copie du récépissé de déclaration d'activité concernant les établissements préparant, transformant, manipulant, exposant, mettant en vente, entreposant ou transportant des denrées animales ou d'origine animale (activités non soumises à agrément sanitaire) : Cerfa numéro 13894\*06-République française)
- Une copie de votre pièce d'identité

**Envoi du dossier :**

Soit par courrier à l'adresse ci-dessous :

Service commerces et événementiels de proximité

Mairie de Mérignac

60 avenue du Maréchal De Lattre de Tassigny

33700 MÉRIGNAC

Soit par mail sur la boîte de service : [commerce.proximite@merignac.com](mailto:commerce.proximite@merignac.com)

**Seuls les dossiers complets seront traités.**

Nos manifestations sont zéro déchet.

Chaque commerçant doit démonter son stand après chaque animation et laisser l'emplacement propre.